

Erfinde Planet X



Das ist deine Aufgabe:

In diesem Lernatelier kreierst du einen eigenen Planeten. Du erforscht dabei Spannendes über den Weltraum und kannst interessante Berechnungen durchführen.



Das ist dein Ziel:

Dein Planet, Notebookdatei mit deinen Informationen, Berechnungen zur Reise mit dem Raumschiff, Film



Diese Werkzeuge kannst du nutzen:

Laptop, Handy, Lernheft, möglich auch Knete, Zeitung und Kleister



Hier kannst du dir noch weitere Informationen holen:

Recherchiere nach Informationen zu Planeten im Internet: <https://astrokramkiste.de/> Schnelligkeit einer Rakete: <http://www.astronews.com/frag/antworten/1/frage1666.html>

Informationen zu geogebra: https://www.youtube.com/watch?v=2daTgEgHw_c



Wenn du etwas nicht verstanden hast, kannst du hier Hilfe bekommen:

Du kannst zur Berechnung der Anzahl der Varianten ein Baumdiagramm nutzen.



Dein Zeitrahmen:

Session 1

Gestalte deinen neu erfundenen Planeten in SMART Notebook geogebra add on.

Gib seinen Durchmesser d und seinen Radius r an. Lege den Maßstab fest und notiere. Lege dazu eine Präsentation in SMART Notebook an. Finde einen Namen und beschreibe seine Bewohner. Erstelle dazu eine Skizze.

Macht ein Brainstorming: Nutzt dazu SMART-Lab "heraus mit der Sprache" und findet heraus, was ihr bereits alles über Planeten wisst.

Session 2

Berechne die Entfernung von deinem Planeten zur Sonne.

Wie lange braucht ein Raumschiff von deinem Planeten bis zur Sonne?

Kreiere einen Film mit dem SMART Notebook Recorder.

Vertiefe dein Wissen: Recherchiere und erstelle ein Quiz mit SMART-Lab "WAS passt?" Finde z.B. Wort oder Bildpaare von den bekanntesten Planeten und ihren Eigenschaften.